



# WORLD TRADE GAME INSTRUCTIE

## HET WERELD HANDEL SPEL

De deelnemers worden in 12 *landenteams* verdeeld. De landenteams zitten achter hun *landenbord* en samen met de *wereldbank* rond de *beursvloer* in het midden van de zaal. Bij de aanvang van het spel staan op het landenbord de grondstoffen, erbij ligt deze instructie, de landentabel, geld en twee kaarten met de arbeidscapaciteit.

Het spel wordt in vier of vijf ronden gespeeld, waarbij elke ronde een jaar voorstelt. De eerste ronde duurt ongeveer 35 minuten. De volgende ronden duren steeds korter. Tussen de ronden in wordt door de computer de situatie voor de volgende ronde bepaald en is handelen **niet** toegestaan. Gedurende de rondes kan iedereen vrij rondlopen op de beursvloer in het midden van de zaal om met andere landen te handelen.

Doelstelling van het spel is het aantal eindproducten te produceren dat ieder jaar voor een land nodig is. Deze doelaantallen worden in deel IV van de landentabel getoond. Elk land krijgt jaarlijks (aan het begin van elke ronde) een aantal *grondstoffen* (zie deel III van de landentabel).

Grondstoffen kunnen bij de wereldbank omgezet worden in eindproducten. De Wereldbank speelt geen rol in de handel tussen landen. In de handel is alles toegestaan! lenen, kopen, ruilen of anderszins. Net als in de werkelijkheid kunnen zich onverwachte ontwikkelingen of rampen voordoen die invloed hebben op de wereldhandel en bijvoorbeeld de beschikbaarheid of prijs van grondstoffen en eindproducten beïnvloeden.

## HET LANDENBORD

Boven: *Grondstoffen*. Jaarlijks start ieder land met het aantal zoals vermeld op het computerformulier onder "Grondstoffen". Zie ook deel III van de landentabel.

Onder: *Eindproducten*. Ieder land moet het aantal produceren dat vermeld staat op het computerformulier bij "Doelwaarden Eindproducten". Zie ook deel IV van de landentabel.

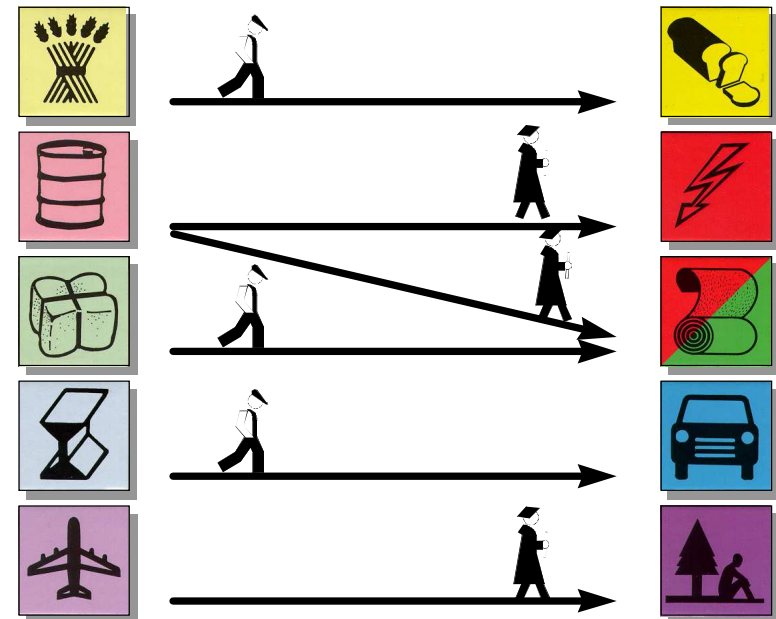
## DE LANDEN

Het Wereld Handels Spel wordt gespeeld met 4 groepen van 3 landen:

3 rijke landen:	USA,	Europa,	Japan
3 vakantielanden:	Thailand,	Indonesië,	Mexico
3 olielanden:	Venezuela,	Iran,	Saoedi-Arabië
3 agrarische landen:	Brazilië,	Ghana,	Pakistan

## SPELREGELS

De wereldhandel bestaat uit grondstoffen, eindproducten, investeringen, leningen en twee soorten arbeidscapaciteit: hooggeschoolde arbeid en laaggeschoolde arbeid. Een land kan eindproducten produceren als het de beschikking heeft over de juiste grondstoffen en de juiste arbeidscapaciteit. In de conversietabel hieronder staan links de grondstoffen, rechts de eindproducten. Een "mannelijke" links is laaggeschoolde arbeid en een "vrouwelijke" rechts hooggeschoolde arbeid.



## INVESTERINGEN & GROEBEWIJZEN

In grondstoffen kan worden geïnvesteerd door het aankopen van groeibewijzen bij de wereldbank. Als een land een groeibewijs voor een grondstof bezit wordt bij de aanvang van iedere nieuwe ronde een extra eenheid grondstof uitgereikt. Groeibewijzen kunnen slechts door een land worden gekocht dat van origine over de grondstof beschikt (zie deel III van de landentabel). De prijzen die de wereldbank rekent voor de groeibewijzen worden onderin de landentabel getoond en zijn bovendien afhankelijk van de wereldhandel. Van de bank gekochte groeibewijzen mogen verhandeld worden met andere landen.

## LENINGEN

Elk land kan een lening afsluiten bij de wereldbank. Het maximum bedrag dat kan worden geleend is gelijk aan het bedrag wat het land bij aanvang van het spel ontvangt (zie deel II van de landentabel). De wereldbank berekent een rente die door de computer in de score wordt verwerkt.

## OMZETTING GRONDSTOF => EINDPRODUKT




Eindproducten kunnen alleen worden geproduceerd als behalve de juiste grondstof ook het juiste type arbeid bij de wereldbank wordt ingeruild. Bijvoorbeeld: voor graan, waarvoor laaggeschoolde arbeid nodig is om brood te produceren geldt de volgende formule:

$$1x \text{  } + 1x \text{  } = 1x \text{  }$$

Dit omzetten gebeurt bij de wereldbank volgens de conversietabel op de vorige pagina. Een arbeidskracht wordt verbruikt doordat de wereldbank er één afstreept op de arbeidskaart.

Vaak zal het voorkomen dat een land wel de grondstof heeft om een eindproduct te produceren, maar niet (meer) de benodigde arbeidscapaciteit. Door handel met een ander land kan dan een arbeidskracht ingehuurd worden. Land A levert de grondstof, Land B de arbeidscapaciteit. Omdat Land B dit niet voor niets doet, krijgt land B ook een eindproduct, dus is er een dubbele omzetting nodig:

## DE SCORE

$$2x \text{  } + 2x \text{  } = 2x \text{  }$$

(van Land A) (van Land B) (1 voor Land A en 1 voor Land B)

De spelers nemen aan het eind van elke ronde de economische situatie van het land op, door de overgebleven grondstoffen, de geproduceerde eindproducten, de groeibewijzen, het geld en de arbeidscapaciteit op het resultaatformulier in te vullen.

core wordt door de computer als volgt bepaald:

- Overschotten in eindproducten: tellen mee voor een vaste prijs (*bonus*)
- Overschotten in grondstoffen, geen financiële waarde, tellen niet mee in de score, maar leveren wel extra grondstoffen op voor de volgende ronde.
- tekorten in eindproducten: een *boete* wordt in de score berekend, daarnaast moeten tekorten in de volgende rond ingehaald worden.
- Ongebruikte arbeidscapaciteit: een *hoge boete* wordt berekend in de score
- Geld, wordt na elke ronde in de score verwerkt
- Leningen: per ronde wordt rente berekend over de uitstaande lening.

## TIPS

- Zorg ervoor dat alle arbeidscapaciteit volledig is gebruikt, want de boete voor niet gebruikte capaciteit is hoog (werkloosheid-uitkering)
- Kijk goed naar de spelborden van de andere landen. U heeft daardoor inzicht in vraag en aanbod en zit de mogelijkheden tot handel drijven.
- Let goed op uw eigen spelbord, en laat het niet onbewaakt achter.
- Zorg ervoor dat u aan het eind van de laatste ronde geen grondstoffen over heeft, ze zijn dan waardeloos.
- Let goed op de tijd. Iedere ronde duurt korter dan de voorgaande. Het is dus belangrijk langdurige handelsrelaties aan te gaan.
- Geef uw arbeidscapaciteitskaarten niet weg. Het is uw arbeid !
- Durf handel te drijven. Zonder handel zal geen land slagen. Beter een slechte 'deal' dan helemaal geen 'deal'